

# Da LiveCode a Android

Livecode promette di produrre file eseguibili per diversi sistemi operativi. Per Windows e Mac è immediato, ma per Android è necessario scaricare gli SDK ( Software Development Kit ).

Quello che scrivo vale per il Mac ma credo anche per Windows. Innanzitutto bisogna scaricare il file: adt-bundle..... che comprende le directory Eclipse e SDK.

SDK scaricato non è sufficiente.

Scompattato il file, lanciare Eclipse che servirà solo come SDK Manager.

Trovare il quadratino con la freccia giù oppure:

Window -> Android SDK Manager

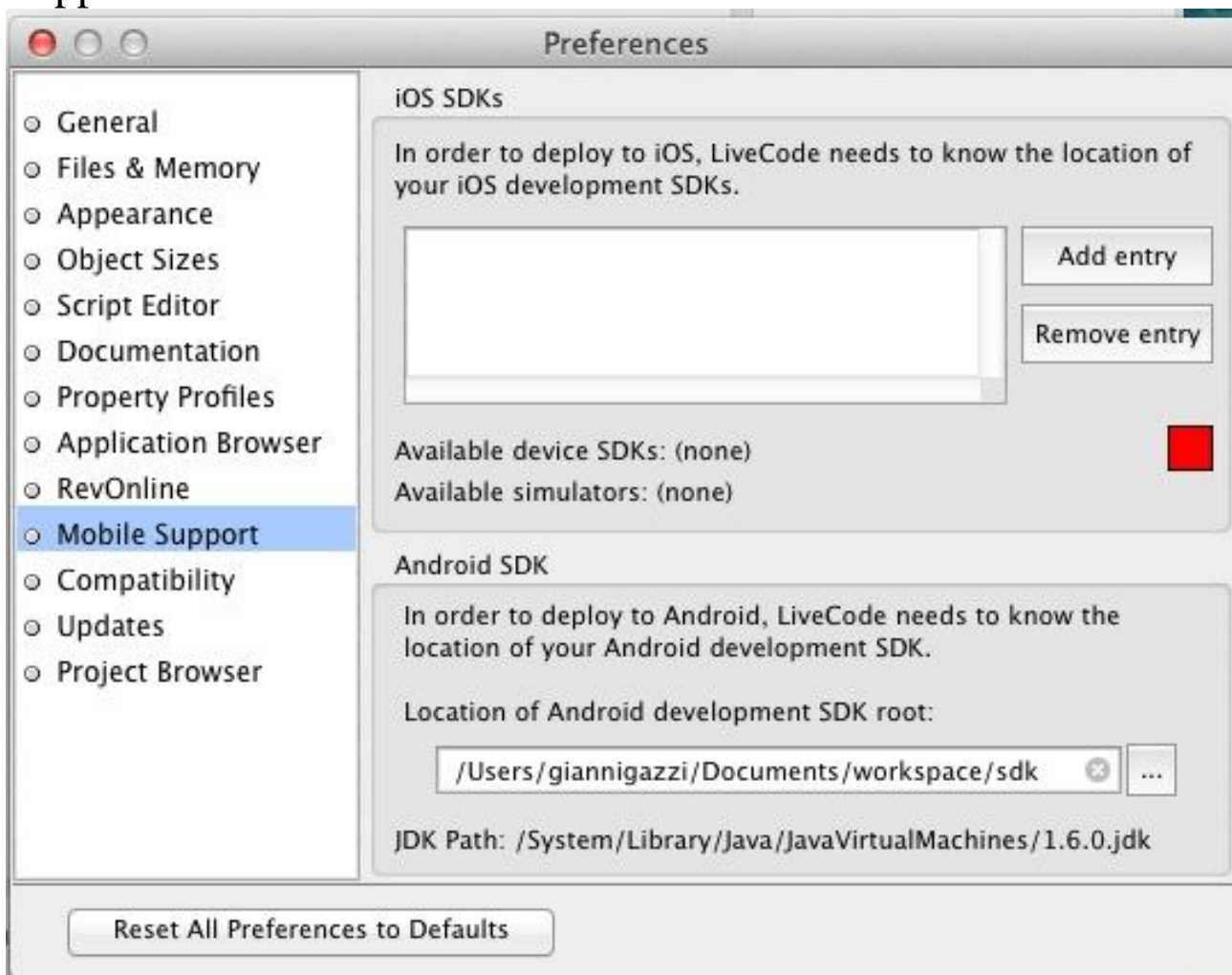
Alla fine dei download l'SDK Manager deve presentarsi così:

<input type="checkbox"/>	▼ Tools			
<input type="checkbox"/>	Android SDK Tools	23.0.2	<input checked="" type="checkbox"/>	Installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Platform-tools	20	<input checked="" type="checkbox"/>	Installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools	20	<input checked="" type="checkbox"/>	Installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools	19.1	<input type="checkbox"/>	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools	19.0.3	<input type="checkbox"/>	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools	19.0.2	<input type="checkbox"/>	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools	19.0.1	<input type="checkbox"/>	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools	19	<input type="checkbox"/>	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools	18.1.1	<input type="checkbox"/>	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools	18.1	<input type="checkbox"/>	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools	18.0.1	<input type="checkbox"/>	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools	17	<input type="checkbox"/>	Not installed
<input checked="" type="checkbox"/>	▼ Android 2.2 (API 8)			
<input type="checkbox"/>	SDK Platform	8	3	<input checked="" type="checkbox"/> Installed
<input type="checkbox"/>	Samples for SDK	8	1	<input checked="" type="checkbox"/> Installed
<input type="checkbox"/>	Google APIs	8	2	<input checked="" type="checkbox"/> Installed
<input type="checkbox"/>	▼ Extras			
<input type="checkbox"/>	Android Support Repository	6	<input type="checkbox"/>	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android Support Library	20	<input checked="" type="checkbox"/>	Installed
<input type="checkbox"/>	Google Play services for Fit Preview	1	<input type="checkbox"/>	Not installed
<input type="checkbox"/>	Google Play services for Froyo	12	<input checked="" type="checkbox"/>	Installed
<input type="checkbox"/>	Google Play services	19	<input type="checkbox"/>	Not installed
<input type="checkbox"/>	Google Repository	11	<input type="checkbox"/>	Not installed
<input type="checkbox"/>	Google Play APK Expansion Library	3	<input checked="" type="checkbox"/>	Installed
<input type="checkbox"/>	Google Play Billing Library	5	<input type="checkbox"/>	Not installed
<input type="checkbox"/>	Google Play Licensing Library	2	<input type="checkbox"/>	Not installed
<input type="checkbox"/>	Google USB Driver	10	<input checked="" type="checkbox"/>	Not compatible with Mac C
<input type="checkbox"/>	Google Web Driver	2	<input type="checkbox"/>	Not installed
<input type="checkbox"/>	Intel x86 Emulator Accelerator (HAXM install	4	<input type="checkbox"/>	Not installed

Questa credo sia l'installazione minima (circa ), funziona per i miei semplici file di LiveCode.

Copiare la sola directory SDK così ottenuta ad es. in Workspace creata in precedenza da Eclipse.

Lanciare LiveCode, andare in Livecode -> Preferences -> Mobile Support



inserire il percorso della cartella SDK in Location of Android.  
Il JDK 1.6.0 lo trova da solo.

- lanciare Livecode
- aprire il file desiderato di Livecode
- da File -> Standalone Application Setting

Standalone Application Settings for variabili global con 2 card - Android

General Stacks Copy Files Mac Windows Linux iOS Android Bug Reports

Build for: ☒ Android

### Basic Application Settings

Label:

Identifier:

Version Name:  Version Code:

Icon:

Splash:

Signing:

Key:

Install Location:

Externals: ☐ revZip ☐ revXML ☐ SQLite ☐ MySQL ☐ SSL & Encryption

Custom URL Scheme:

Push Sender ID:

Status Bar Icon:

In App Purchasing: ☐

Store: ☒ Google ☐ Samsung

### Requirements and Restrictions

Minimum Android Version:

	Required	Used	n/a
Camera	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Camera Autofocus	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Camera Flash	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Front Camera	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Accelerometer	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Telephony	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Telephony CDMA	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Telephony GSM	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Fake Touch	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Touchscreen	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Multitouch	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Multitouch Distinct	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Multitouch Jazzhand	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

### Application Permissions

☐ Write External Storage ☐ Fine Location

☐ Internet ☐ Coarse Location

☐ Camera ☐ Vibration

☐ Read Contacts ☐ Idle Timer

☐ Write Contacts ☐ Ad Support

### User Interface Options

Initial Orientation:

Status Bar: ☒ Visible ☐ Hidden

- Save as Standalone Application
- Adesso fa tutto da solo e crea una cartella con il nome del file, dentro c'è il tanto desiderato file \*.apk
- Trasferirlo sul dispositivo mobile e installarlo su quest'ultimo

Non ho capito a cosa servono gli altri SDK con i nomi delle versioni più recenti di Android, sono cartelle di dimensioni notevoli 5 o 6 GB!! ( download lungo, è comunque indispensabile la versione SDK 2.2 , senza questa non funziona )  
Con la impostazione minima si raggiungono i 600 MB, Eclipse compresa.